No.	Ranah Topik	Ranah Keilmuan*	Mata Kuliah Terkait
1.	Bidang Komputasi	Dasar-dasar Ilmu Komputer, Teknologi Konstruksi, Tools Konstruksi	Pengantar Ilmu Komputer, Pengantar Bahasa Pemrograman, Algoritma dan Struktur Data, Organisasi Komputer, Pengantar Sistem Operasi, Pengantar Basis Data, Pengantar Jaringan Komputer
2.	Matematika dan Teknik	Dasar-Dasar Matematika, Dasar-Dasar Rekayasa untuk perangkat lunak	Kalkulus, Matematika Diskrit, Pengantar Statistik Komputer Grafis, Teori Bahasa dan Otomata, Logika Matematika, Analisa Numerik
3.	Praktik Professionalisme	Dinamika Kelompok dan Psikologi, Keterampilan Berkomunikasi (specific to SE), Professionalisme	Etika Profesi, Teknologi Informasi, Keterampilan Komunikasi Dinamika, Kelompok dan Psikologi, Tata Tulis Karya Ilmiah, Technopreneurship dan Inovasi
4.	Analisis dan Pemodelan PL	Dasar-Dasar Pemodelan, Jenis-Jenis Models, Dasar-Dasar Analisis	Simulasi dan Pemodelan, Analisis Perancangan perangkat Lunak, Metode Formal dalam Spesifikasi dan Desain
5.	Analisis dan Spesifikasi Kebutuhan	Dasar-Dasar Kebutuhan, Pengungkapan Kebutuhan, Spesifikasi dan Dokumentasi Kebutuhan, Validasi Kebutuhan	Analisis Kebutuhan Sistem, Dasar Rekayasa Perangkat Lunak
6.	Desain PL	Konsep Desain, Strategi Desain , Desain Arsitektur, Human-Computer Interaction, Desain Rinci, Evaluasi Desain	Desain Perangkat Lunak, Interaksi Manusia dan Komputer, Desain Berorientasi Objek, Pemodelan Basis Data

7.	Verifikasi dan Validasi PL	Terminologi dan Dasar- Dasar V&V, Tinjauan dan Analisis Statistik, Pengujian, Analisis Masalah dan Pelaporan	Pengujian Perangkat lunak, Konsep Verifikasi dan Validasi PL, Evaluasi Desain Perangkat Lunak
8.	Proses PL	Konsep Proses, Implementasi Proses, Perencanaan dan Penelusuran Proyek, Manajemen konfigurasi PL, Proses dan Aktifitas Evolusi	Proses Pengembangan Perangkat Lunak, Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Manajemen Konfigurasi PL
9.	Kualitas PL	Konsep, kultur dan Kualitas PL, Jaminan Proses , Jaminan Produk	Konsep Kualitas Perangkat Lunak, Jaminan Produk Perangkat Lunak
10.	Keamanan	Dasar-dasar keamanan, Keamanan komputer dan jaringan, Membangun perangkat lunak yang aman	Konsep Keamanan Informasi, Keamanan Komputer & Jaringan Keamanan Perangkat Lunak

* (Bidang Kajian/ Knowledge Area/Body of Knowledge)